



## Mission n° 9 : nombres divisibles par 2 et/ou 5 avec scratch.

Le but est de créer un programme qui permet de savoir si un nombre est divisible par 2 et/ou par 5 en utilisant les critères de divisibilité.

Le lutin doit donner la justification !

1. Le programme commence quand on clique sur le drapeau vert.
2. Le lutin demande, quand le drapeau vert est cliqué : « Donne un nombre ayant au moins 2 chiffres ».
3. Le lutin lui précise si le nombre est divisible par 2 et/ou par 5.



### Aide :

Voici les différentes briques utilisées pour la conception de ce programme.

