



## Mission n° 8 : compter de 0 jusqu'à 10 avec scratch.

- Créer un programme pour que le lutin compte **tout seul** de 0 jusqu'à 10.

1. Crée une variable et appelle-la « nombre ».

2. Mets nombre à 0.

3. Répéter jusqu'à ce que nombre=11 :

a. dire «nombre » pendant 0.5 secondes

b. ajouter 1 à nombre.

- Créer un programme pour que le lutin dise tous les entiers pairs de 0 à 20.

nombre 5



### Aide :

Voici les différentes briques utilisées pour la conception de ce programme.

