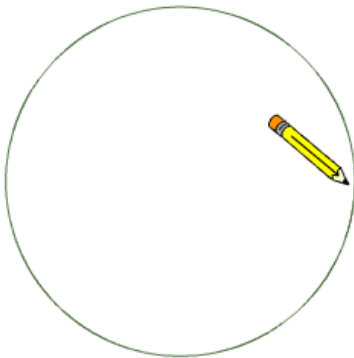




Mission n° 7 : dessiner un cercle avec scratch.

Le but de ce programme est de dessiner un cercle.

1. Commence le programme quand on clique sur le drapeau vert.
2. Mets le stylo en position d'écriture. Choisis la couleur de ton choix.
3. Place le lutin à l'endroit de ton choix.
4. Tu vas répéter fois (à toi de trouver combien de fois !) :
 - Avancer de 2.
 - Tourner de 1 degré.
5. Au début de ton programme, pense à relever le stylo et à tout effacer.



Aide :

Voici les différentes briques utilisées pour la conception de ce programme.

