



Mission n° 6 : reste de la division euclidienne avec scratch.

Construire un script qui donne le reste de la division euclidienne lorsque le joueur choisit deux nombres (pensez au fait que le dividende doit être supérieur au diviseur et que ces nombres doivent être positifs).

Indices : créer trois variables « premier nombre », « second nombre », « reste » qui enregistrera le résultat du reste de la division euclidienne de ces deux nombres entiers. La brique **modulo** donne directement le reste d'une division euclidienne.



Aide :

Voici les différentes briques utilisées pour la conception de ce programme.

