

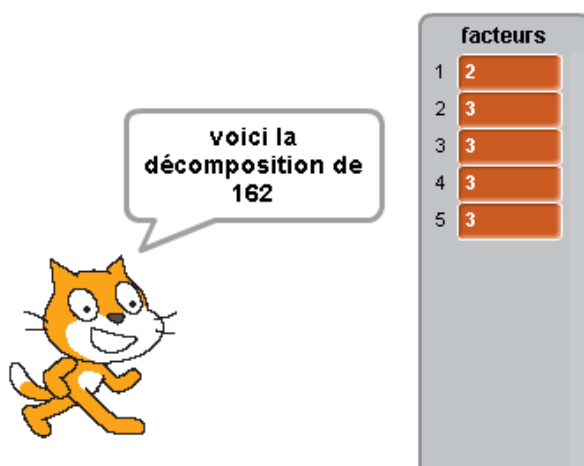


Mission n° 29 : décomposition en facteurs premiers avec scratch.

Vous devez créer un algorithme qui donne à l'utilisateur la décomposition en facteurs premiers d'un nombre entier positif fourni.

Indices :

Vous pourrez créer deux variables « nombre » qui correspondra au nombre saisi par l'utilisateur puis une variable « compteur ». Vous pouvez créer une liste « facteurs » où l'on insérera les différents facteurs premiers trouvés. Pensez à utiliser la brique « modulo » pour avoir un script plus léger et plus court.



Aide : voici quelques briques utilisées pour ce script.

