



Mission n° 28 : créer une calculatrice avec scratch.

Créer une calculatrice scientifique avec scratch. Nous y retrouverons les quatre opérations ainsi que les différentes fonctions trigonométriques (cos, sin et tan). Faire apparaître la racine carrée et la possibilité d'effectuer des calculs avec des parenthèses.

Pour aller plus loin :

Nous pourrions ajouter le logarithme népérien et décimal ainsi que le calcul de puissances et de racines carrées.

