



Mission n° 27 : créer un quizz sur scratch.

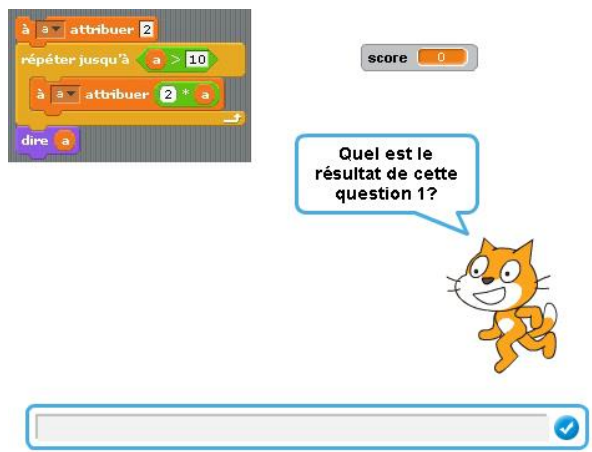
Créer un quizz sur l'utilisation de scratch. L'objectif est d'évaluer l'utilisateur sur ses connaissances du logiciel. Vous pourrez le tester sur les boucles, les conditions etc...

A vous d'être inventif et créatif afin de le noter sur ses compétences.

Le quizz se présentera sous forme de 10 questions et une note sera attribuée à la fin du questionnaire.

Pour aller plus loin :

Nous pourrions ajouter un chronomètre et un compteur de score qui ajoute des points lorsque la réponse donnée est correcte.



Aide : Voici les différentes briques utilisées pour la conception de ce programme.

