



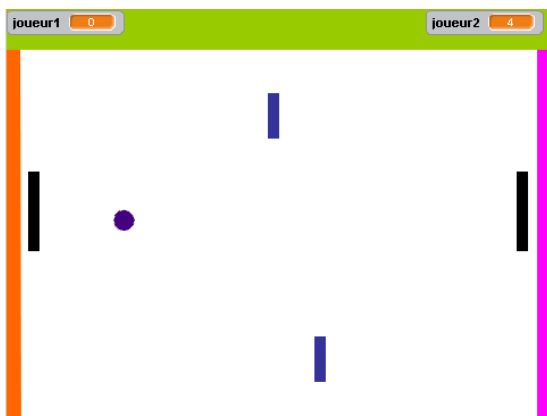
## Mission n° 24 : jeu de ping-pong avec scratch.

Créer un jeu de ping-pong avec deux joueurs qui se renvoient une balle qui rebondit sur les bords du cadre. Si la zone d'un joueur est touchée alors la partie est terminée.

### **Pour aller plus loin :**

Nous pouvons ajouter un compteur de score et arrêter la partie lorsqu'un joueur a atteint cinq points puis afficher les résultats à la fin de la partie.

Nous pouvons rajouter des obstacles.



**Aide :** Voici les différentes briques utilisées pour la conception de ce programme.

