



## Mission n° 21 : partie directe du théorème de Pythagore avec scratch.

Créer un programme qui calcule la longueur d'un côté d'un triangle rectangle, connaissant les deux autres, à l'aide du théorème de Pythagore.

### **Consigne :**

Nous demanderons à l'utilisateur s'il doit calculer la longueur de l'hypoténuse. Suivant la réponse, nous créerons une condition afin de calculer la longueur demandée.



**Aide :** Voici les différentes briques utilisées pour la conception de ce programme.

