



Mission n° 13 : calcul de la puissance d'un nombre avec scratch.

Il s'agit dans un premier temps de faire créer un programme qui calcule les nombres donnés par l'utilisateur à la puissance 2, puis à la puissance 3. Le programme doit retourner le résultat final.

Enfin, on souhaite créer un programme qui demande à l'utilisateur un nombre de départ, le nombre que l'on doit mettre en exposant et qui calcule la puissance du nombre donné avec l'exposant donné.

Variables :

Créer trois variables « nombre entier », « exposant » et résultat.



Aide :

Voici les différentes briques utilisées pour la conception de ce programme.

