



Mission n° 12 : texte dynamique en couleur avec scratch.

On veut que le joueur déplace la souris et que le personnage suive le déplacement en changeant de couleur tout le temps.

Lorsque le joueur appuie une première fois sur la touche **a**, le personnage poursuit ses déplacements en suivant la souris mais cette fois-ci en laissant une trace sur l'écran.

Lorsqu'on appuie sur la touche **b**, le personnage ne laisse plus de trace.

Lorsque le joueur appuie sur la touche « espace », tout s'efface et on arrête le script.



Aide :

Voici les différentes briques utilisées pour la conception de ce programme.

