



Mission n° 11 : tracer un polygone régulier avec scratch.

Le but de ce programme est de tracer un polygone régulier (polygone ayant tous ses côtés de même longueur).

Le lutin doit poser la question « Combien de côtés possède le polygone régulier? ».

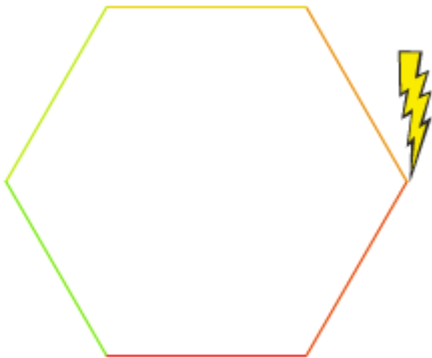
Nom des nouvelles variables

Créer une variable « nombre de côtés ».

Pour aller plus loin...

Tester si l'utilisateur propose un ou deux côtés ou un nombre négatif.

Changer la couleur de deux côtés consécutifs.



Aide :

Voici les différentes briques utilisées pour la conception de ce programme.

