Le casse briques réalisé avec Scratch

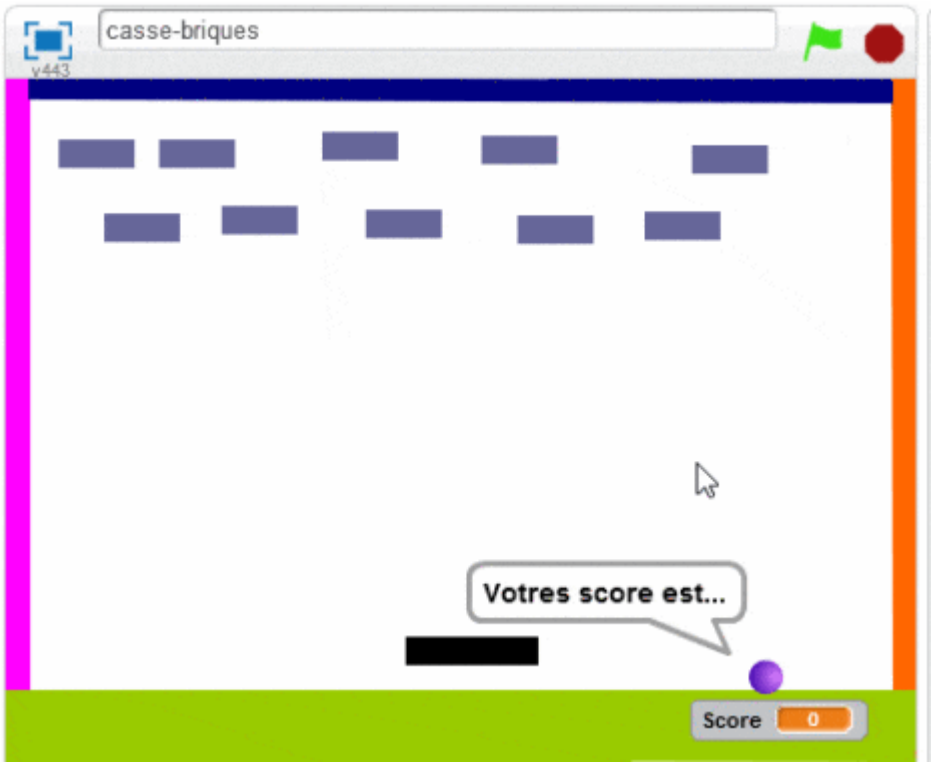
Un exemple de mini jeu vidéo créé avec le logiciel Scratch.

L'objectif est de déplacer la balle lorsqu'elle est en contact avec une barre qui en déplacement horizontal.

Lorsque la balle percute ce support, elle se déplace sur l'écran afin de casser des briques.

Un compteur de score a également été inséré afin de compter le nombre de briques qui ont été cassées.

[caption id="attachment_23949" width="466"]



Jeu vidéo du casse briques[/caption]

Téléchargé depuis https://mathovore.fr - Mathovore site de maths.