

Programmation maths Cm2

PERIODE 1	PERIODE 2	PERIODE 3	PERIODE 4	PERIODE 5
<p>NUMERATION Les nombres jusqu'au milliard: connaître les nombres, lire, écrire et décomposer les nombres, comparer, ranger et encadrer les nombres jusqu'au milliard</p>	<p>NUMERATION Les grands nombres: connaître les nombres, lire, écrire et décomposer les nombres, comparer, ranger et encadrer les grands nombres</p>	<p>NUMERATION Les fractions: lire, écrire et représenter des fractions simples, comparer des fractions, décomposer et encadrer des fractions</p>	<p>NUMERATION Les fractions: connaître les fractions décimales Les décimaux : passer de l'écriture fractionnaire aux nombres décimaux, lire, écrire et décomposer les décimaux</p>	<p>NUMERATION Les décimaux : comparer, ranger et encadrer des nombres décimaux, arrondir un nombre décimal</p>
<p>OPERATION Calcul sur les entiers et décimaux: additionner et soustraire des entiers et des décimaux</p>	<p>OPERATION Calcul sur les entiers et décimaux : multiplier, connaître les multiples d'un nombre</p>	<p>OPERATION Calcul sur les entiers : diviser des entiers</p>	<p>OPERATION Calcul sur les décimaux : diviser des décimaux</p>	
<p>GEOMETRIE Les droites : droites perpendiculaires, droites parallèles</p>	<p>GEOMETRIE La symétrie : tracer et identifier des axes de symétrie, construire la symétrie d'une figure</p>	<p>GEOMETRIE Les figures géométriques: identifier et construire des quadrilatères, identifier et construire des triangles</p>	<p>GEOMETRIE Les figures géométriques: construire des cercles, reproduire des figures complexes</p>	<p>GEOMETRIE Les figures géométriques: suivre et rédiger un programme de construction Les solides: identifier des solides, représenter et construire des solides droits</p>
<p>MESURE Les angles : identifier et reproduire des angles Mesure: utiliser les mesures de durées</p>	<p>MESURE Mesure: mesure de longueur, mesure de masse, mesure de contenance</p>	<p>MESURE Périmètre : périmètre d'un polygone, périmètre d'un cercle, périmètre d'une figure complexe</p>	<p>MESURE Aires et volumes : mesurer des aires , utiliser les mesures d'aire</p>	<p>MESURE Aires et volumes: aire du carré, du rectangle et du triangle, aire et périmètre, volume du pavé droit</p>
<p>ORGANISATION ET GESTION DES DONNEES Les données d'un problème : utiliser les données d'un problème</p>	<p>ORGANISATION ET GESTION DES DONNEES Tableaux et graphiques: lire un plan, une carte, lire et construire un tableau</p>	<p>ORGANISATION ET GESTION DES DONNEES Tableaux et graphiques: lire et construire un graphique Proportionnalité : représenter et résoudre des problèmes de proportionnalité</p>	<p>ORGANISATION ET GESTION DES DONNEES Proportionnalité : la règle de trois, calcul de pourcentages</p>	<p>ORGANISATION ET GESTION DES DONNEES Proportionnalité : calculer une échelle, calculer une vitesse</p>